



Получите 1 .

Культисты/Иконоборец: Если у вашего противника есть хотя бы 1 деморализованный отряд, то получите 1  за каждого вашего не деморализованного культиста или "Иконоборца".



Используйте 1  для того, чтобы получить 3 .

Космодесант Хаоса/Иконоборец: Ваш противник (по своему выбору) должен деморализовать 1 свой отряд. Он может избежать этого эффекта, если использует 1 .



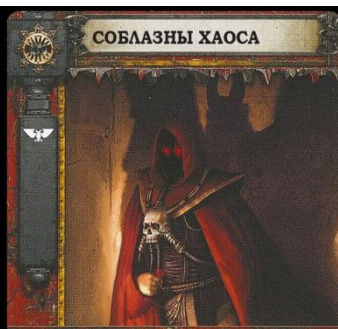
Получите 1 .

Культисты/Иконоборец: Если число ваших  больше, чем у противника, то разместите 1 свободный отряд культистов в другом дружественном или никем не контролируемом мире этой системы.



Если у вас больше , чем у противника, то восстановите 1 свой деморализованный отряд.

Культисты/Иконоборец: Получите 1  за каждый не деморализованный отряд культистов или "Иконоборца", если противник не согласится деморализовать 1 свой отряд (на свой выбор).



Ваш противник может выбрать и деморализовать 1 свой отряд для того, чтобы получить 1 . Если он этого не делает, то вы можете разместить в этой зоне 1 свободный отряд культистов или "Иконоборца".

Культисты/Иконоборец: Получите либо 2 , либо 2 .

- "Отвратное поклонение" убир 1 "ярость кхорна" если играете не через атаку
"Темная вера" уходит, когда на карте не останется пустых планет, на которой можно было бы «родить» бесплатного культиста, а гарантированную «аквилу» на кубике вы сможете получать с помощью карты MARK OF TZEENTCH.

Последними уходят
Нечистые намерения - единственная карта Хаоса, позволяющая поднимать свои деморализованные отряды.
«Соблазны хаоса» ставит оппонента перед сложным выбором: положить юнит и получить кубик или разрешить вам ввести в бой бесплатного культиста.



Используйте 1  или 1  для того, чтобы получить 3 .

Космодесант Хаоса/Иконоборец: Ваш противник должен выбрать и уничтожить 1 свой деморализованный отряд. Он может избежать этого эффекта, если использует 1 .



Получите 1 . Если у вас больше , чем у противника, то замените 1 отряд культистов в этом мире на 1 свободный отряд космодесанта хаоса.

Космодесант Хаоса/Иконоборец: Используйте до 2 . Получите 1  или 1  за каждый использованный .



Получите 1 . Если у вас больше , чем у противника, то он должен деморализовать 1 свой отряд (на свой выбор).

Космодесант Хаоса: Разместите 1 свободный отряд культистов в этом мире, если у вашего противника есть хотя бы 1 деморализованный отряд.



Используйте 1  или 1  для того, чтобы получить 3 .

Космодесант Хаоса/Иконоборец: Получите 2 , если ваш противник не согласится уничтожить один свой деморализованный отряд (на свой выбор).

Из улучшений боевых карт 0 тира я могу посоветовать MARK OF SLAANESH добавляет в сражение бесплатных культистов.

MARK OF TZEENTCH. дает столь необходимый Хаосу кубик с "аквилой" и повышает культистов до космодесантников Хаоса.

Отметка кхорна если играете через атаку

Главный козырь Хаоса – это культисты, которых можно перемещать в соседние системы приказом «Доминирование», во время боя повышать до лучшего воина тира 1 – комодесантника Хаоса, жертвовать (чтобы получать «болтеры» или скидки на апгрейды), а самих культистов можно бесплатно получать в бою. Для срабатывания большинства боевых карт Хаоса нужно, чтобы выполнялось условие: иметь больше «аквил» на кубиках, чем у оппонента.



Ваш противник может деморализовать 1 любой свой отряд. Если он этого не делает, то вы получаете 1  или 1  или 1 .

Культисты/Космодесант Хаоса/Хелбрут: Заберите 1 ваш отряд из любого мира и разместите его в этом мире. Командный уровень этого отряда не может превышать числа культистов в этой системе.



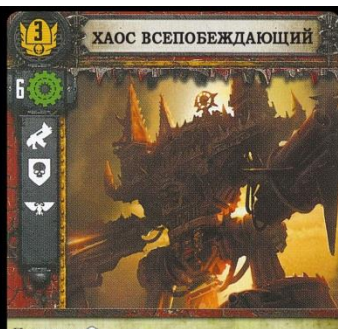
Получите 1  или 1 .

"Хелбрут"/Тяжелый Крейсер: Уничтожьте 1 из ваших отрядов, чтобы получить 4 .



Получите 1  или 1 .

"Хелбрут"/Тяжелый Крейсер: Получите 4 , если противник не согласится уничтожить 1 из своих отрядов (по своему выбору).



Получите 2 . Если у вас больше , чем у противника, то деморализуйте все его отряды с командным уровнем 0.

Титан Хаоса/Тяжелый Крейсер: Деморализуйте 1 отряд противника.



Получите либо 2 , либо 2 . Используйте любое количество . Уничтожьте 1 отряд с командным уровнем 0 за каждый использованный .

Титан Хаоса/Тяжелый Крейсер: Уничтожьте 1 деморализованный отряд противника, если у вас больше , чем у него.

CHAOS UNITED, позволяющая добавлять в сражение юниты из других миров. Достаточно иметь лишь одного HELLBRUTE и он будет сражаться за вас в любой точке

Из карт тира 3 я рекомендую присмотреться к DEATH AND DESPAIR. Получаем две «аквилы» и тратим «аквилы», чтобы уничтожать юниты тира 0, не важно сколько у соперника щитов.
По материалам Михаила Лойко в ВК